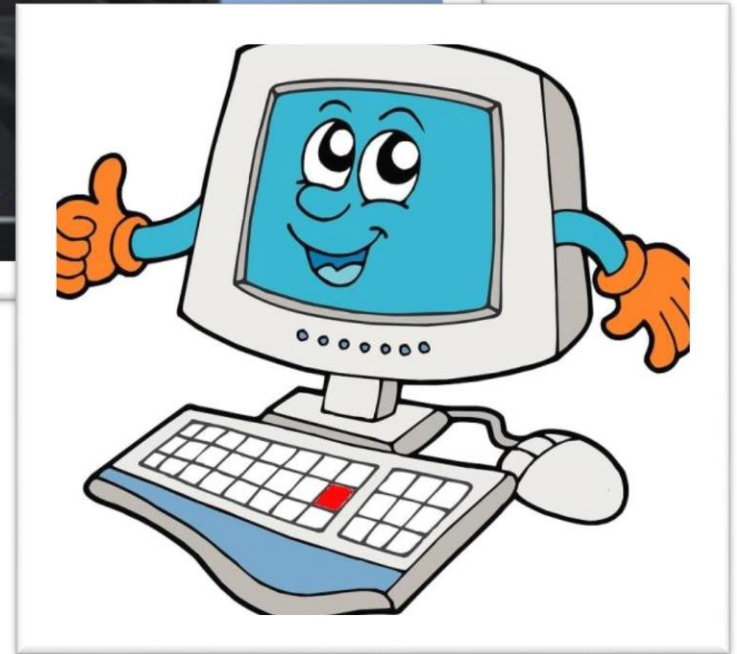
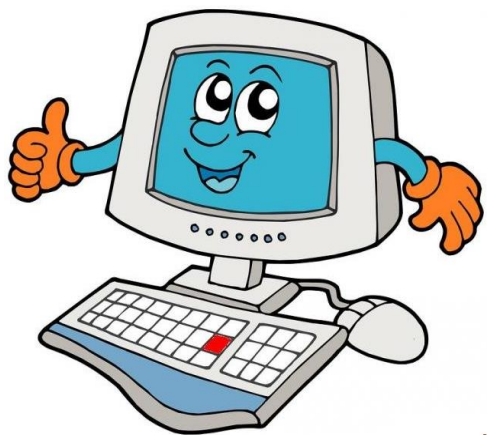


Tydzień technologiczny





W ramach realizacji projektu

**Szkoła z pomysłem
na umysł ścisły**

postanowiliśmy organizować dla naszych uczniów tematyczne tygodnie związane właśnie z naukami ścisłymi. Zaczęliśmy od wszechotaczającej nas technologii, bo umiejętność korzystania z niej daje nam możliwości rozwoju i nauki na wiele sposobów.



21 listopada

Dzień
„komunikacji na odległość”

W tym dniu chętne klasy spotkały się ze swoimi rówieśnikami z innych województw. Dzięki aplikacji Skype połączyliśmy się w rozmowie konferencyjnej i mogliśmy poznać nowych kolegów, zobaczyć ich klasę i dowiedzieć się co nieco na temat ich miasta i szkoły.





22 listopada

Dzień warsztatów z długopisem 3 D

Świat „Pomysłowego Dobromira” zagościł w naszej szkole. Mogliśmy tak jak bohater znanej nam kreskówki narysować i dotknąć stworzonego przedmiotu. Konstruowanie i projektowanie techniczne staje się atrakcyjne gdy można się przy tym tak doskonale bawić.

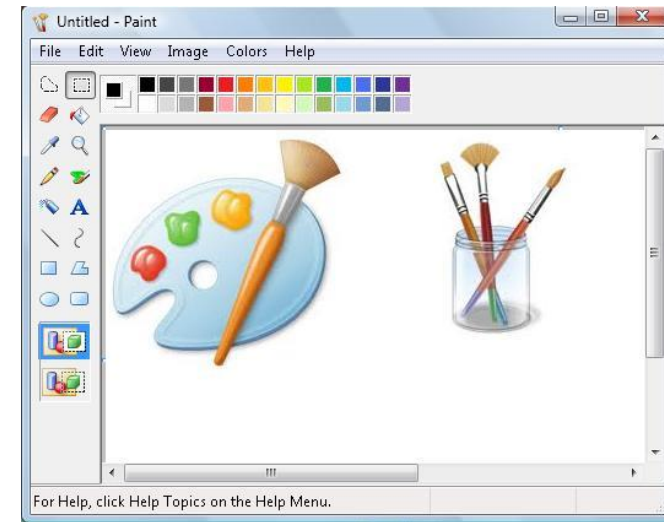




23 listopada

Dzień filmu o szkole

Tego dnia czekało na nas w szkole wiele niezwykłych zdarzeń. Dwa wydarzenia związane były z naszym tygodniem technologicznym. Pierwsze to wspólne nagrywanie filmu na temat naszej szkoły. Nasi uczniowie weszli w role dziennikarzy, którzy przepytывali swoich kolegów i koleżanki co sądzą na temat naszej szkoły. Film wkrótce!



Rozstrzygnięcie konkursu komputerowego „Pory roku – jesień”

Drugim wydarzeniem było zakończenie konkursu komputerowego. Zadaniem uczniów było wykonać pracę na podany temat w programie graficznym Paint. Prace można było podziwiać w holu głównym.

A oto nasi laureaci...



24 listopada

Dzień z tabletami

Tego dnia dzieci przyniosły do szkoły tablety, z wcześniej zainstalowanymi aplikacjami, zaproponowanymi przez organizatorów.

Naszym celem nie jest namawianie dzieci do grania na tabletach, a pokazanie im, że takie sprzęty mogą być doskonale wykorzystywane do edukacji i codziennego samokształcenia.





25 listopada

Dzień tablicy interaktywnej

Podczas **Dnia Tablicy Interaktywnej** nauczyciele korzystali z jednej z najskuteczniejszych metod przyciągnięcia i utrzymania uwagi uczniów – tablicy multimedialnej.

To właśnie dzięki niej nauczyciel aktywizuje uczniów, poszerza ich wiedzę i umiejętności w bardzo szerokim zakresie.

Tego dnia uczniowie dokonywali obliczeń, zdobywali wiedzę przyrodniczą czy rozwiązywali krzyżówki na tablicy interaktywnej, która odmienia zwykłe zadania w ławce nadając im formę rozrywkową.



